

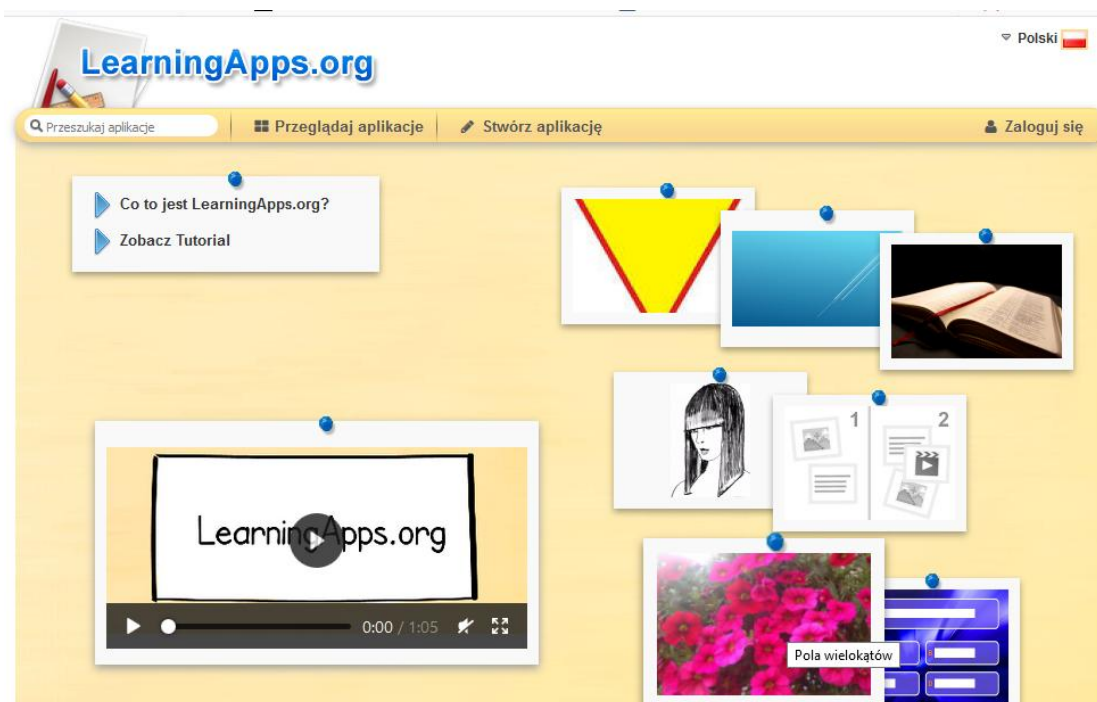
INSTRUKCJA – KROK PO KROKU

LEARNING APPS – zakładanie konta

LearningApps.org jest projektem badawczo-rozwojowym Wyższej Szkoły Pedagogicznej PHBern, tworzonym we współpracy z Uniwersytetem w Moguncji i Uniwersytetem Nauk Stosowanych w Zittau / Görlitz.

Adres portalu <http://learningapps.org/>

Portal wspiera proces uczenia się i nauczania poprzez małe interaktywne i multimedialne moduły zwane aplikacjami. Moduły mogą być wykorzystywane pojedynczo lub wplecione w większy zasób edukacyjny. Wśród autorów aplikacji są nauczyciele i uczniowie z różnych krajów. Celem jest zebranie aplikacji wielokrotnego użytku i udostępnienie ich publicznie.



Nawigowanie po serwisie jest proste i intuicyjne. W menu mamy dwie podstrony: **PRZEGLĄDAJ APLIKACJE** i **TWORZENIE APLIKACJI**. Pierwsza z nich oferuje nam przegląd zasobów według przedmiotów, przy czym można suwakiem ograniczać poziom lub etap edukacyjny, druga natomiast

LearningApps.org ▼ Polski

Przeszukaj aplikacje | Przeglądaj aplikacje | Stwórz aplikację | Zaloguj się

Edukacja wczesnoszkolna — Kształcenie zawodowe i ustawiczne

Poziomy:

Kategoria

- Angielski
- Astronomia
- Biologia
- Chemia
- Człowiek / Środowisko
- Filozofia
- Fizyka
- Francuski
- Geografia
- Gospodarka
- Historia
- Hiszpański
- Informatyka
- Inżynieria
- Kształcenie zawodowe
- Matematyka
- Muzyka
- Narzędzia dydaktyczne
- Nauki społeczne
- Niemiecki
- Niemiecki jako język obcy
- Plastyka
- Polityka
- Polski
- Pozostałe języki
- Psychologia
- Religia
- Rosyjski
- Sport
- Technika
- Wszystkie kategorie
- Włoski
- Łacina

Przykłady

- 1/2 Skracanie i rozszerzanie ułamków
- Nakrywanie do stołu
- Znaki drogowe ostrzegawcze
- Definicje i twierdzenia - II GIM - geometria
- Holiday with Peppa
- Prohibition sign
- Light ray diagram
- Colorful houses
- Toy house
- Classical painting

LearningApps.org ▼ Polski

Przeszukaj aplikacje | Przeglądaj aplikacje | Stwórz aplikację | Zaloguj się

have an idea → pick a template → fill in content → save your App → share it

Pasujące pary | Grupowanie | Oś liczbowa | Kolejność

Zaloguj się na swoje konto w LearningApps.

Zapamiętaj mnie (na tym komputerze)

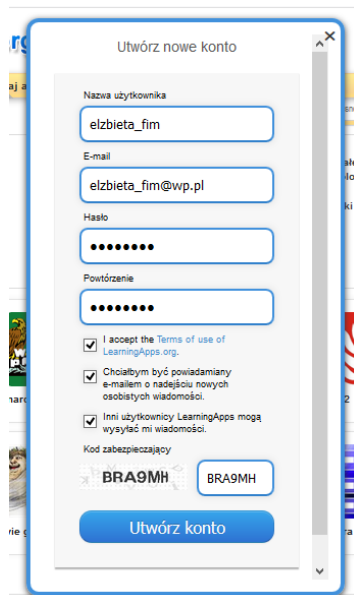
[Utwórz nowe konto](#)

[Nie pamiętam hasła](#)

Jeśli autor aplikacji uczyni z niej aplikacją publiczną, staje się ona dostępna dla pozostałych użytkowników - mogą z niej korzystać w niezmienionej formie lub zapisać na swoim koncie i dopasować do własnych potrzeb. Jest to podstawowa zaleta LearningApps - **każdą publiczną aplikację można przeedytować i zapisać jako swoją własną**. Jest to możliwe, gdy założymy sobie darmowe konto w portalu¹.

1. Kliknij przycisk **ZALOGUJ**
2. Wybierz opcję **UTWÓRZ NOWE KONTO**
3. Wypełnij formularz

¹ <http://lscdn.pl/pl/centrum-wymiany-wiedzy/tik/5044,Interaktywne-aplikacje-LearningAppsorg.html>



4. Kliknij opcję **UTWÓRZ KONTO**

UWAGA!!!

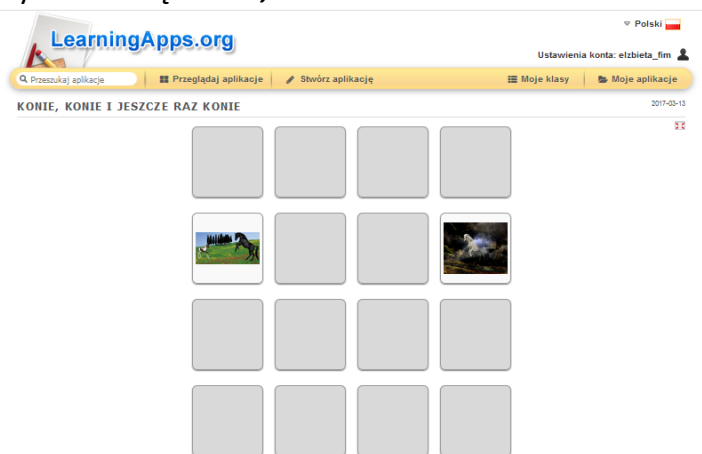
Zasady tworzenia bezpiecznego hasła:

1. Hasło powinno mieć co najmniej 8 znaków (do 14), każdy dodatkowy znak zwiększa siłę hasła (w tym przynajmniej jedną dużą literę, jedną cyfrę i znak specjalny).
2. Im bardziej różnorodne znaki tym trudniejsze do odgadnięcia hasło, (litery, cyfry i symbole),
3. Należy używać takich słów i zwrotów, które będą dla nas łatwe do zapamiętania, a zarazem trudne do odgadnięcia przez inne osoby. *nigdy nie używaj do budowy hasła imion dzieci, dat i miejsca urodzin.*

4. Unikaj jednego hasła do wielu różnych kont.
5. Nie ujawniaj hasła osobom trzecim.
6. Nie zapamiętuj hasła podczas logowania do konta.

ĆWICZENIE PRAKTYCZNE:

1. Przejdź do zakładki **PRZEGLĄDAJ APLIKACJE**
2. Wybierz kartę **KONIE, KONIE I JESZCZE RAZ KONIE**



3. Zagraj ze swoim dzieckiem w klasyczne **MEMORY**.
4. Sprawdź inne gry i zabawy, którymi możesz zainteresować swoje dziecko.