

Firma która stoi za Brawl Stars ma wprawę w produkowaniu "chwytliwych" gier mobilnych. Supercell wypuściło już wcześniej takie hity jak Clash of Clans czy Clash Royale. Łącznie ich gry pobrano już ponad 100 000 000 użytkowników na całym świecie. Warta akcja, mnogość trybów gry i postaci do zdobycia oraz możliwość grania wspólnie z kolegami, sprawia że tytuł jest ogromnie popularny również w Polsce. Popularny wśród dzieci o wieku mniejszym niż sugerowany obok minimalny wiek.

SUGEROWANY
WIEK:

13

CO CYBERRODZICE POWINNI WIEDZIEĆ O:

BRAWL STARS

O CO TU CHODZI?

Podstawowy tryb gry to zmagania dwóch 3 osobowych drużyn. Pierwsza która zbierze 10 klejnotów i utrzyma je przez 15 sekund wygrywa mecz. Całość trwa zazwyczaj mniej niż 3 minuty. Gracz ma do wyboru jednego z 33 brwalerów (postaci). Dysponują oni różnymi bronią i mocami specjalnymi którymi można unicestwić przeciwników aby odebrać im klejnoty...

PRZEMOC?

Grafika jest utrzymana w kreskówkowym klimacie. Nie ma tu krwi i drastycznych scen a postać po utracie punktów życia zamienia się w dym po czym "respi się" (odradza) się w bazie drużyny. Mimo że postaci okładają się strzelbami, pałkami, koktajlami Mołotowa i czarami to przemoc przedstawiona w grze nie jest bardziej brutalna niż bajka o Tomie i Jerry.



GRINDING

To termin określający angażowanie gracza w wykonywanie powtarzalnych czynności w celu odblokowania nowych treści w grze.

W grze występuje kilka wirtualnych walut za które kupuje się ulepszenia postaci. Gra jest tak zbalansowana że zawsze czegoś brakuje.

Gracz ma dwa wyjścia... może więcej grać i za wygrane mecze otrzymać niezbędne do ulepszeń surowce ... lub kupić je w sklepie za realne pieniądze.

Postaci też nie zdobywa się łatwo. Wypadają one z tzw LOOTBOXÓW czyli skrzynek które dają graczom losową zawartość.

A kiedy już prawie masz wszystkie postaci, wychodzi aktualizacja i wszystko zaczyna się na nowa.

ZAKUPY W GRZE I LOOTBOXY

Najtańszy pakiet na dzień 06/02/2020 kosztuje 8,99 zł najdroższy 479,99 zł.

Za kieszonkowe mogą przyspieszyć zdobycie czegoś w grze lub kupić skin (przebranie dla postaci) którego nie mają koledzy. I drogi rodzicu wcale nie potrzebują do tego Twojej karty kredytowej! Wystarczy że udam się do kiosku i kupię kartę prepaid (podobna do tych którymi doładowuje się telefon) do sklepu Google/Apple! Największą szansę na zdobycie nowej postaci daje MEGASKRZYŃKA za 80 diamentów (23,99zł). Wg informacji dostępnych w grze mam 1,2560% szans na bardzo rzadką postać i aż 0,1047% na legendarną!



WSKAZÓWKI DLA RODZICÓW

WIEK!

Tłumaczenie ze strony producenta: <https://supercell.com/en/parents/>

Zgodnie z naszymi Warunkami świadczenia usług użytkownicy naszych gier (... Brawl Stars ...) muszą mieć co najmniej 13 lat. Choć zawartość graficzna gier może być odpowiednia dla młodszych odbiorców, istnieje wiele powodów, dla których odpowiedzialni programiści stosują minimalny wiek 13 lat. Niektóre z tych powodów to zakupy w aplikacji, prywatność i fakt, że wszystkie nasze gry mają funkcję czatu.

POZNAJ NASZEGO EKSPERTA:

Radek. Gracz, fan nowych technologii i tata dwóch córek. To dla nich szuka sposobów na mądre wykorzystanie technologii. Na co dzień uczy dzieciaki programowania.



CZAS!

Zrób test :) Zapytaj swoje dziecko ile ma pucharów (pucharów).

Poproś aby grało w BS non stop przez godzinę próbując zdobyć ich jak największą ilość. Teraz podziel wszystkie puchary które posiada przez te zdobyte w ciągu ostatniej godziny.

Wynik pokaże Ci ile czasu +/- spędziło Twoje dziecko przy tej grze. Będzie on i tak zaniżony bo co sezon gracze tracą część pucharów

WIRTUALNE ZAKUPY

Zarówno w Google Play jak i App Store jest historia transakcji więc łatwo sprawdzisz czy Twoje dziecko kupuje wirtualne przedmioty w grach.

Jestem pewien że wspólnie wymyślicie zdecydowanie lepszy sposób na wydanie kieszonkowego.

U mnie świetnie sprawdza się "premia od rodzica". Uzbieraj sam 50% ceny a ja dołożę resztę.

WIĘCEJ NA:

www.cyberskill.pl @CyberSkillPL

LICENCJA

